

STOLNÍ HRY



ALBI TUŽKA

(ke knihám s logem Kouzelné čtení)

Počet hráčů: 1

Doba hraní: 20+ minut

Věk hráčů: od 3 let



Pouze ALBI TUŽKA! Kniha Atlas světa je k půjčení samostatně.

Kouzelné čtení je unikátní výukový systém, který vám přináší spoustu informací a zábavy. Stačí, když se lehce dotknete tužkou obrázku nebo textu, ozve se příslušná informace, zvuk nebo hudba. Tato interaktivní elektronická tužka vám umožní zažít vždy něco nového. S elektronickou Albi tužkou můžete plně využívat všechny výrobky označené logem Kouzelné čtení.

ARCHIBALDOVO OBŘÍ PEXESO

Počet hráčů: 2-4

Doba hraní: 15 minut

Věk hráčů: 3-99 let



Starohradské dračí království se Vám představí ve vší své kráse v této hře pro malé i velké, u níž se zabaví celá rodina. Dračí král Rozumbradřák XVI., královna Starostlinda, tři dračí princezny, Obří smaragdoví draci, drak Třífrňák, draček Šmudlinoska, dračí šašek Pobrkofrk a spoustu a spoustu dalších.

BÍLÉ HISTORKY

Počet hráčů: 2 a více

Doba hraní: 15 minut

Věk hráčů: od 8 let



Bílé historky tě naplní děsem a naženou ti husí kůži. Setkáš se se zámeckými strašidly, upíry a tajuplnými úkazy. Budeš potřebovat odvahu a rozhodnost, ale i logické uvažování, neboť občas mívají strašidelné jevy zcela neškodné vysvětlení... Obrň se proti duchům noci a nezapomeň na česnek! Prozař temnotu a vylušti hádanku! Strašidelné úkazy odhalíš pomocí otázek a logického myšlení. Bílé historky jsou zapeklité a tajuplné záhady pro děti i dospělé.

BOJOVKA V PŘÍRODĚ

Počet hráčů: 1-10

Doba hraní: 30 minut

Věk hráčů: od 6 let



Bojovka v přírodě je napínavá cesta za pokladem venku v přírodě. Pro děti ve věku 6-10 let je připraveno 10 zábavných úkolů z Kvídovy truhlice nápadů a her, které mohou rodiče dětem v přírodě schovat, a tyto skryše zakreslit do mapky. Po splnění všech 10 úkolů a vylustění šifry čeká na děti ukrytý poklad.

CARCASSONNE

Počet hráčů: 2-5

Doba hraní: 60 minut

Věk hráčů: od 8 let



Hráči vykládají jeden po druhém karty s motivem krajiny. Vznikají cesty, města, louky a kláštery, na které mohou hráči umístit své figurky, aby sbírali body. Body se započítávají jak v průběhu hry, tak na jejím konci, a proto je vítěz znám až po konečném sčítání.

Oproti dřívějšímu vydání hra nově obsahuje 12 kartiček řeky a 5 figurek opatů.

COSTA RICA

Počet hráčů: 2-5

Doba hraní: 30-45 minut

Věk hráčů: od 8 let



Na území Costa Ricy se rozkládají deštné lesy, které jsou plné vzácných živočichů. Přidejte se k expedici a vydejte se spolu se svými společníky na dobrodružnou výpravu a vyfoťte je! Není to tak snadné, jak se na první pohled zdá, prales se totiž hemží také nebezpečnými živočichy, kteří mohou celou výpravu zhatit...

Rodinná hra Costa Rica kombinuje riskování s logikou, kterou využijete především při plánování, kudy povedete expedici.

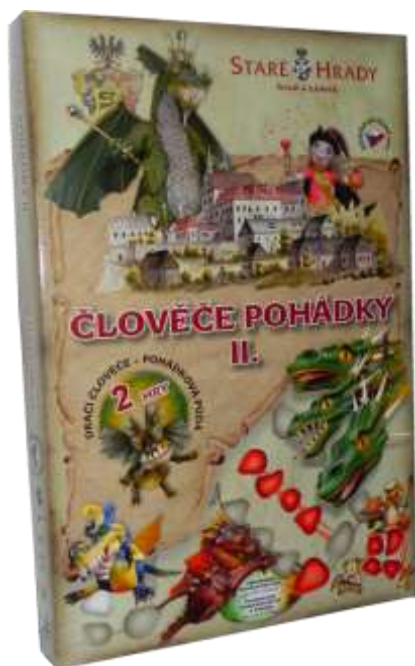
Jako vedoucí expedice se musíte rozhodnout, kterým směrem se vaše skupina vydá, ale pozor – pokud budete chtít pokračovat v cestě dál, mohou si ostatní dobrodruzi přivlastnit slávu za vaše objevy. A hlavně – pokud se střetnete s příliš mnoha nebezpečnostvými, může vaše expedice rychle skončit. Získejte body za všechna zvířata, která vyfotíte, a hlavně se pokuste najít od každého druhu alespoň jeden exemplář. Hráč s nejvíce body se stane světoznámým fotografem a také vítězem hry!

ČLOVĚČE POHÁDKY II.

Počet hráčů: 1-6

Doba hraní: 45 minut

Věk hráčů: 3-99 let



Obsahuje dvě hry: Dračí člověče a Pohádková půda. Originální pohádkové hry PRO DĚTI I DOSPĚLÉ.

Poznejte kouzlo starohradských pohádek a zažijte neopakovatelné chvíle a unikátní atmosféru s originálními českými pohádkami. Jedinečné hry, které můžete nejen hrát, ale i zažít. Kdo si hraje, nezlobí! Hrajte za obry, skřítky, vodníky nebo čertíky a dostaňte všechny svoje figurky do domečku dříve než ostatní.

DIFFERENCE

Počet hráčů: 2-6

Doba hraní: 20 minut

Věk hráčů: od 6 let



Difference je jednoduchá postřehová hra. Hráči se v ní snaží získávat či zbavovat karet (v závislosti na zvolené variantě hry) tím, že hledají rozdíly.

Při hře má každý hráč před sebou hromádku karet a jedna další karta se položí do středu mezi všechny hráče. Ti pak všichni naráz hledají rozdíly mezi svou kartou a kartou uprostřed. První, kdo takto objeví dva rozdíly, svoji kartu přesune doprostřed stolu a hráči tak hledají rozdíly mezi svojí a touto novou kartou. Hráč, který se jako první zbaví všech svých karet, vyhrává.

DOBBLE

Počet hráčů: 2-8

Doba hraní: 15 minut

Věk hráčů: od 6 let



Velice rychlá postřehová hra, kde je cílem najít společný symbol na kartách a zbavit se všech svých karet, nebo jich co nejvíc posbírat. Záleží na variantě, jakou chceme hrát.

DUCH!

Počet hráčů: 2-8

Doba hraní: 20-30 minut

Věk hráčů: od 8 let



Bleskurychlá postřehová hra pro 2 - 8 hráčů. Myš! Kniha! Křeslo! Láhev! Duch! Ve hře je 5 různých dřevěných předmětů - bílý duch, zelená láhev, modrá kniha, červené křeslo a šedá myš. Na kartách jsou obrázky těchto předmětů, ovšem ne vždy ve správných barvách. Hra obsahuje 2 varianty - jednodušší a náročnější. Příklad: Na kartě je modrý duch a červená myš. Ve hře žádný modrý duch, ani červená myš nejsou. Cílem je tedy vzít (zelenou) láhev, protože na kartě není zobrazena ani láhev, ani zelená barva.

FANTOM

Počet hráčů: 2 a více

Doba hraní: 40-60 minut

Věk hráčů: od 6 let



Spleť uliček starého města se proplétá tajemný FANTOM a uniká tak pěti detektivů, kteří jdou po jeho stopách... Podaří se jim nakonec FANTOMA chytit do léčky? Bude Fantom svým pronásledovatelům až do konce unikat? Vše záleží na Vaší předvídavosti a hráčských schopnostech. Prožijte tedy naplno napínavé okamžiky spojené se vzrušujícími honičkami taxíkem, tramvají, lodí apod.

HALALI

Počet hráčů: 2

Doba hraní: 20 minut

Věk hráčů: od 8 let



Jeden hráč hraje za dřevorubce a myslivce, druhý za lišky a medvědy. Obě strany se loví navzájem a navíc jsou ve hře kachny a bažanti, které je též možné lovit. Umístěte na hrací desku všechny kartičky lícem dolů do jednotlivých polí. Hráč, který je na tahu má dvě možnosti: buď otočí jednu kartičku lícem nahoru, nebo již otočenou kartičkou udělá pohyb. Hra končí, když je otočena poslední kartička. Vyhrává hráč, který „ulovil“ a získal více bodů.

HVĚZDOKUPY

Počet hráčů: 2-6

Doba hraní: 20 minut

Věk hráčů: od 8 let



Hráči se snaží během hry umisťovat na oblohu (herní plán) hvězdy, a tím vytvořit své souhvězdí. Hvězdná obloha ale patří všem, vyhraje ten, kdo své souhvězdí najde rychleji než ostatní.

Hvězdokupy jsou abstraktní hrou, kterou si může zahrát rodina i zkušení hráči. Hra umožňuje několik variant pravidel, takže můžete zvolit obtížnost, která vám bude vyhovovat. Zahrát si můžete také ve tmě, a to díky tomu, že žetony, karty souhvězdí a hrací plán jsou potištěny fosforeskující barvou. Stačí celou hru nasvítit a můžete si užít atmosféru noční oblohy.

ISTANBUL

Počet hráčů: 2-5

Doba hraní: 30-60 minut

Věk hráčů: od 10 let



Vítejte ve Velkém bazaru v Istanbulu! Ukažte své obchodnické schopnosti a s pomocí svých pomocníků získejte drahocenné rubíny dříve než vaši konkurenti!

Váš kupec a jeho čtyři pomocníci se pohybují mezi 16 stánky istanbulského bazaru. V každém z nich můžete vykonat určitou akci. Má to však háček... Abyste mohli na kterémkoli z těchto míst vykonat akci, potřebuje váš kupec pomoc pomocníka a musí ho na příslušném místě nechat. Zpátky jej získáte, pokud znovu navštívíte stánek, kde jste jej dříve zanechali. Pečlivě tedy planujte, aby se vám nestalo, že zůstanete bez pomocníků, pak byste nemohli nic dělat a ztratili tah návratem k fontáně. Své tahy pečlivě planujte tak, abyste se vyhnuli setkání s dalšími obchodníky. Pokud na stánku nějakého potkáte, musíte mu zaplatit.

Bazar je tvořen 16 dílky, které si můžete sestavit pokaždé jinak. Hra je tak dostatečně variabilní. Lákavé téma, jednoduchá pravidla a krátká hrací doba - to vše jsou přednosti, kterými se hra Istanbul může pyšnit.

KANG-A-ROO

Počet hráčů: 3-6

Doba hraní: 10 minut

Věk hráčů: od 6 let



Kang-a-Roo je rychlá karetní hra určená dětem. Jedenáct barevných klokánků v ní přeskakuje od hráče k hráči. Vaším úkolem je polapené vačnatce pomocí karet ubránit před nenechavýma rukama protihráčů. Ve hře Kang-a-roo hráči sbírají plastové figurky klokanů. Jejich úkolem je nasbírat jich v průběhu několika kol jedenáct. Hráč, kterému se to podaří jako prvnímu, se stává vítězem.

KOSTKY BOHŮ

Počet hráčů: 2-4

Doba hraní: 15 minut

Věk hráčů: od 8 let



Píše se rok 1864. V pískách tajemného egyptského údolí Ominus jsou objeveny hrací kostky, staré snad 6000 let. Pravidla hry, k níž sloužily, však zůstaly nadále tajemstvím - až doted! Prastaré Kostky bohů - Ominoes - právě ožívají.

Ominoes: Kostky bohů jsou abstraktní kostkovou hrou, ve které se snažíte vytvářet souvislé plochy postupným pokládáním kostek se svým vybraným symbolem. Cesta k úspěchu vede jedinečně přes strategické myšlení, chytré využívání speciálních symbolů na kostkách a nezbytnou špetku štěstí. Staňte se vítězi ve jménu svého boha.

KOUZELNÉ OKNO

Počet hráčů: 2

Doba hraní: 15 minut

Věk hráčů: 4-99



Na krásné princezny je vždycky radost pohledět. Ale kam se nejraději zahledí ony samy? Ve hře Kouzelné okno zjistíte, že se nejčastěji nechají nachytat, jak se zálibně dívají do zahrady. Nikdy se ale nestane, že by vykukovaly všechny najednou. Jaké princezny jsou vidět právě teď?

Děti při hledání princezen musí zapojit logické myšlení a také bystrost. Vítězí ten, kdo jako první odhalí správné pořadí princezen, které jsou zrovna v oknech. Pravidla umožňují volit různou obtížnost podle schopností hráčů.

KRYCÍ JMÉNA

Počet hráčů: 2-8+

Doba hraní: 15 minut

Věk hráčů: od 10 let



Jak se to hraje? Hlavní špión řekne: "Vlna 2". Najdete ta dvě správná slova, která vám pomohou k vítězství? Skrytou identitu všech 25 agentů znají jen hlavní špióni. Ostatní hráči znají agenty pouze pod jejich KRYCÍMI JMÉNY. Týmy spolu soupeří o prvenství v úspěšném kontaktování všech svých agentů. Hlavní špióni předkládají jednoslovné indicie pro skupinu slov zobrazených na stole. Spoluhráči se pokoušejí uhodnout slova své barvy a vyhnout se slovům patřícím soupeři. Opravdový profesionál nikdy nekontaktuje nájemného vraha. KRYCÍ JMÉNA: skvělá zábava pro všechny, kdo si rádi hrají se slovy.

Krycí jména jsou skvělá, protože je může hrát prakticky nekonečný počet hráčů. Ti se rozdělí do dvou špionážních útvarů a každý si zvolí svého šéfa. Jen ten zná identitu svých agentů. Ostatním jsou známá právě jen krycí jména, pod nimiž se může skrývat kdokoliv.

KVADRILION

Počet hráčů: 1

Doba hraní: 5 minut

Věk hráčů: od 7 let



Nespočet zadání i řešení, ale podaří se vám jedno nalézt? Herní plán pro Kvadrilion je připraven po sestavení 4 magnetických desek do libovolného útvaru. Hlavo!am je vyřešen, pokud se vám podařilo umístit všech 12 dílků skládačky na herní plán, který jste si sestavili.

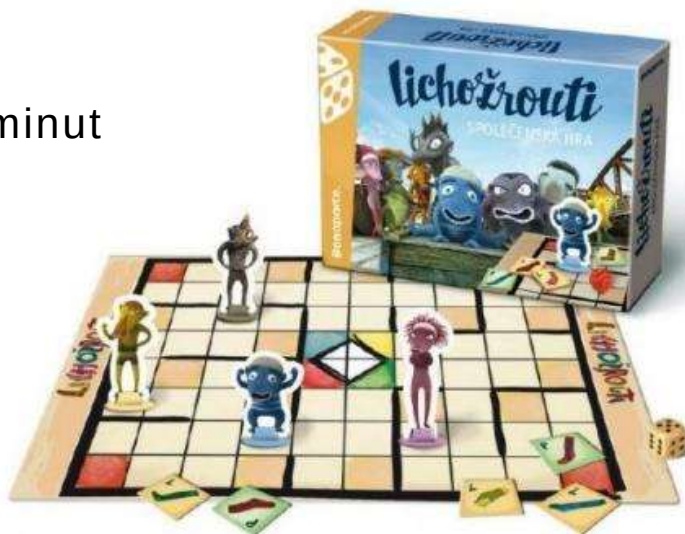
Velké, odolné dílky skládačky jsou ideální pro hru v každém věku. Vzorové úkoly v knížce zadání jsou seřazeny od jednodušších až po velmi náročné. Ty nejnáročnější mají pak pouze jediné řešení. Celkem pro vás autor připravil 60 zadání. Vymyslet si ale můžete i svá vlastní!

LICHOŽROUTI

Počet hráčů: 2-4

Doba hraní: 20-30 minut

Věk hráčů: 5 a více



Jestli to náhodou nevíte, Lichožrouti se živí ponožkami. To je také důvod, proč lidem zůstává tolik lichých ponožek. V této hře si můžete vyzkoušet, jaké to vlastně je být takovým Lichožroutem. Určitě to nebudete mít snadné, protože nemůžete zblajznout všechno, na co přijdete. Hon za lichými ponožkami právě začíná. Byt se mění v bitevní pole a to se neustále mění. Provéřte svoji pozornost, předvídatavost a štěstí. Dokážete nasbírat nejvíc ponožek ze všech, nebo budete mít na konci hry prázdné břicho?

ČERNÁ FUSEKLE

Počet hráčů: 3 a více

Doba hraní: 20-30 minut

Věk hráčů: 3-99



Karetní hra nejen pro lichožrouty.

LÍZA A PUPÍK V AFRICE

Počet hráčů: 2-4

Doba hraní: 20-40 minut

Věk hráčů: 4 a více



Líza s Pupíkem navštívili zvířátka v Africe. Ta právě hlasovala o největší zábavě na světě, když k nim vlítla tlupa rozdováděných opiček. Pomozte Líze a Pupíkovi všechny pochytat, nebo se zvířátka snad nikdy nedohodnou.

LIMES

Počet hráčů: 1-2

Doba hraní: 20 minut

Věk hráčů: od 8 let



Ocitáte se v době před dvěma tisíci lety, kdy hranice Římské říše měřily tisíce kilometrů, za kterými číhaly hordy nebezpečných barbarů. Vymyslete, jak co nejlépe rozmístit strážné věže, aby měly dobrý výhled do krajiny. Vyberte vhodná místa pro lesy, obilná pole a rybolov a obsadte je svými dělníky. Hráči pomocí karet tvoří krajinu, na kterou mohou umístit figurky. Figurky se na závěr hry bodují podle druhu krajiny, na kterou je umístíte. Budete lepší než soupeř?

MARRAKECH

Počet hráčů: 2-4

Doba hraní: 30 minut

Věk hráčů: od 8 let



Marrakech je desková hra, ve které se stanete prodejcem koberců ve známém marockém městě. Hráči pohybují společnou figurkou po hrací ploše a snaží se na ni položit co nejvíce koberců své barvy, protože to je způsob, jak vydělat peníze. Zastaví-li se totiž figurka, jejíž pohyb není přesně možné určit, na koberci určité barvy, musí hráč jejímu vlastníkovi zaplatit. Marrakech je pěkná taktická hra s jednoduchými pravidly.

MEDVĚD WRR

Počet hráčů: 2-4

Doba hraní: 20 minut

Věk hráčů: od 7 let



Vžijte se do kůže medvěda Wrr a zabraňte proradným pirátům uskutečnit jejich velkolepý plán! Medvěd Wrr je karetní hra na motivy stejnojmenné knihy - toto unikátní spojení vám umožní znovu prožít všechna medvědova dobrodružství z knihy. Poutavý design, jednoduchá pravidla a svižný průběh hry, to vše zaručuje mnoho neopakovatelných zážitků.

MONSTERMANIA

Počet hráčů: 2-5

Doba hraní: 20 minut

Věk hráčů: od 5 let



Hra Monstermania je jednoduchá hra dominového typu pro malé hráče. Hra potrápí mozkové závity a zároveň děti potěší, neboť je plná pořouchalých příšerek. Ve hře Monstermania se chtějí spojit barevné šestinohé příšerky a vytvořit tak velkou skupinu. Svou nožičku však mohou spojit pouze s nožičkou stejné barvy jiné příšerky. Vyhrává hráč, kterému se podaří jako prvnímu připojit do skupiny svou poslední příšerku.

NA PRODEJ

Počet hráčů: 3-6

Doba hraní: 30 minut

Věk hráčů: od 8 let



Vítejte na aukci nemovitostí!

Vzrušující společenská hra, ve které se ukáže váš obchodnický duch. Nejdříve se snažíte na dražbě co nejlevněji nakoupit nemovitosti a posléze co nejdraž prodat. Jak snadné! Vyzkoušejte si, jak pevné nervy při dražení máte a jak dobře dokážete odhadnout své soupeře!

NEOBVYKLÍ PODEZŘELÍ

Počet hráčů: 3-16

Doba hraní: 20 minut

Věk hráčů: od 14 let



V párty hře Neobvyklí podezřelí je úkolem hráčů na základě indicií vybrat z dvanáctky podezřelých jednoho pachatele. Jeho totožnost však zná pouze jediný hráč - a jeho nápovědy nemusí být vždy tak úplně k užitku.

Čím dříve se podaří pachatele odhalit, tím více bodů hráči získávají. Ale pozor, na základě rozhodnutí hráčů může ve vězení skončit i naprosto nevinný člověk!

OSADNÍCI Z KATANU

Počet hráčů: 3-4

Doba hraní: 75 minut

Věk hráčů: od 10 let



Hrací plán je variabilní, takže ostrov může být pro každou novou hru vytvořen jinak. Strategicky se musí přemýšlet již od počátku hry, kdy si každý hráč založí svoji osadu, kterou bude nadále v průběhu hry rozšiřovat a vylepšovat. Cílem hry je stát se pánem Katanu (získat 10 bodů za postavené vesnice, města, cesty nebo za speciální kartičky). Na ostrově jsou zdroje surovin: vlna, dřevo, cihly, ruda, obilí. V průběhu hry hráči tyto suroviny získávané z vesnic mohou směňovat, aby se mohli rychleji dostat k vytouženému cíli.

PEXETRIO

ZNÁŠ NAŠE PTÁKY?

ZÁCHRANÁŘI

ABCD 1

Z POHÁDKY DO POHÁDKY

ZVÍŘÁTKA NA STATKU

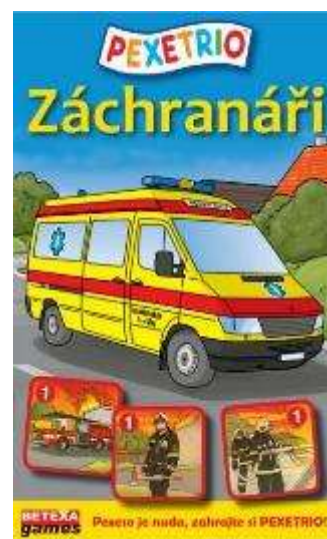
ZNÁŠ OVOCE A ZELENINU?

ABCD 2

Počet hráčů: 2-4

Doba hraní: 15 minut

Věk hráčů: od 5 let



Pexeso je nuda, zahrajte si Pexetrio! Při hře se otáčejí tři kartičky a hledají se trojice, které patří k sobě! Každá trojice kartiček je v rohu opatřena stejným symbolem. Pexetrio existuje také v dalších tematických provedeních a lze jej s úspěchem využít k rozvoji paměti, ale také slovní zásoby a vědomostí dětí.

PIRÁTI – schovej a najdi

Počet hráčů: 1

Doba hraní: 5 minut

Věk hráčů: od 5 let



Cílem je pomocí 4 různých dílků zakrýt část políček hrací desky tak, aby zůstaly viditelné jen symboly ze zadání úlohy. Hra obsahuje 48 úloh čtyř obtížností (od každé je jich 12).

POSLEDNÍ SLOVO

Počet hráčů: 2-6

Doba hraní: 20 minut

Věk hráčů: od 8 let



Poslední slovo je jednoduchá a rychlá hra, která rozvíjí slovní zásobu.

Začínající hráč vybere nějaký objekt na jedné z karet a pojmenuje ho. Všichni hráči se pak na obrázcích svých karet snaží co nejrychleji najít něco, co začíná posledním písmenem předchozího slova. Kdo se zbaví karet jako první, je vítěz.

QUARTO

Počet hráčů: 2

Doba hraní: 15 minut

Věk hráčů: od 8 let



Každý z 16 herních kamenů má čtyři různé vlastnosti. Barvu, výšku, půdorys a plnost či dutost. Vítězem se stává hráč, který umístí hrací kámen a vytvoří tak řadu 4 kamenů, kde všechny hrací kameny mají alespoň 1 stejnou vlastnost.

Problém je, že si nemůžete vybrat hrací kámen, kterým chcete hrát, ale soupeř vybírá za vás.

QUIXO

Počet hráčů: 2-4

Doba hraní: 15 minut

Věk hráčů: od 6 let



Piškvorky hrál snad téměř každý. Téměř každý, kdo hraje piškvorky má i svou vlastní taktiku. Ale je vaše taktika dostačující i v případě, kde se každým tahem kolečka a křížky přesouvají a mění tak poměr sil? Dokáže váš spoluhráč, ve variantě pro 4 hráče, správně pochopit váš záměr a přesunout hrací kámen s vaším společným symbolem k vítězné řadě?

SUPERFARMÁŘ

Počet hráčů: 2-4

Doba hraní: 30 minut

Věk hráčů: od 7 let



Hra vznikla před 50 lety a jejím tvůrcem je významný matematik Karol Borsuk. Pravidla hry se opírají o zásady matematiky a logiky. Superfarmář nutí děti i rodiče počítat, předvídat, plánovat a kalkulovat s riziky.

Staňte se řádným farmářem, chovejte domácí zvířata a snažte se své rozšiřující se stádo chránit před hrozbou lišky a vlka. Naštěstí můžete 6 králíků vyměnit za jednu ovci, anebo za malého psa, který dokáže stádo ochránit. Tato jedinečná hra učí děti logickému a strategickému myšlení.

TIK... TAK... BUM

Počet hráčů: 2-12

Doba hraní: 30 a více

Věk hráčů: 12 a více



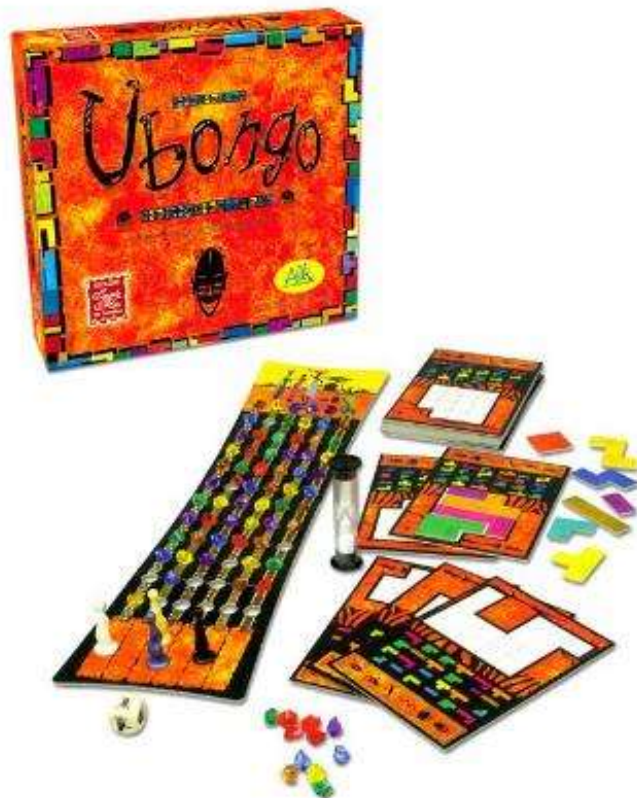
Společenská hra rozvíjející rychlou reakci a slovní zásobu. Cílem hry je vytvořit slovo obsahující slabiku vytištěnou na kartě před výbuchem bomby. Hra je určena pro hráče, kteří mají rádi napětí spojené se zábavou. Berte na vědomí, že není určena pro plaché a nesmělé, nebo pro ty, kteří si nechtějí namáhat mozkové závity. Britský "The Daily Telegraph" ocenil Tik tak bum! jako nejúspěšnější hru roku.

UBONGO

Počet hráčů: 2-4

Doba hraní: 20-30 minut

Věk hráčů: od 8 let



Ubongo je zábavná rodinná hra s geometrickými tvary a blyštivými diamanty. Ubongo od hráčů vyžaduje postřeh, rychlost a především představivost.

Rychle! Napínavě! Jednoduše!

Rychle - všichni hráči se pokoušejí poskládat barevné dílky do své karty Ubongo. Napínavě - nechtějí přestat a nemohou se dočkat nového kola. Jednoduše - pravidla Ubonga se dají vysvětlit v několika větách.

ÚNIKOVKA MINECRAFT

Počet hráčů: 2-5

Doba hraní: 45 minut, ani minutu navíc!

Věk hráčů: od 7-12 let a jednoho dospělého v roli průvodce hrou



Napínavá hra ze světa Minecraftu

Dokážete zjistit, kdo se vám naboural do serveru? Máte 45 minut na vyřešení záhad! Když se s kamarády připojíte ke svému oblíbenému serveru, zjistíte, že hrajete Nemilosrdnou hru. Všude se to jen hemží moby! Vyřešte záhady a odhalte viníka, co to má všechno na svědomí. Máte na to 45 minut, ani o minutu navíc!

VEČERNÍČEK

Počet hráčů: 2-6

Doba hraní: 20 minut

Věk hráčů: od 4 let



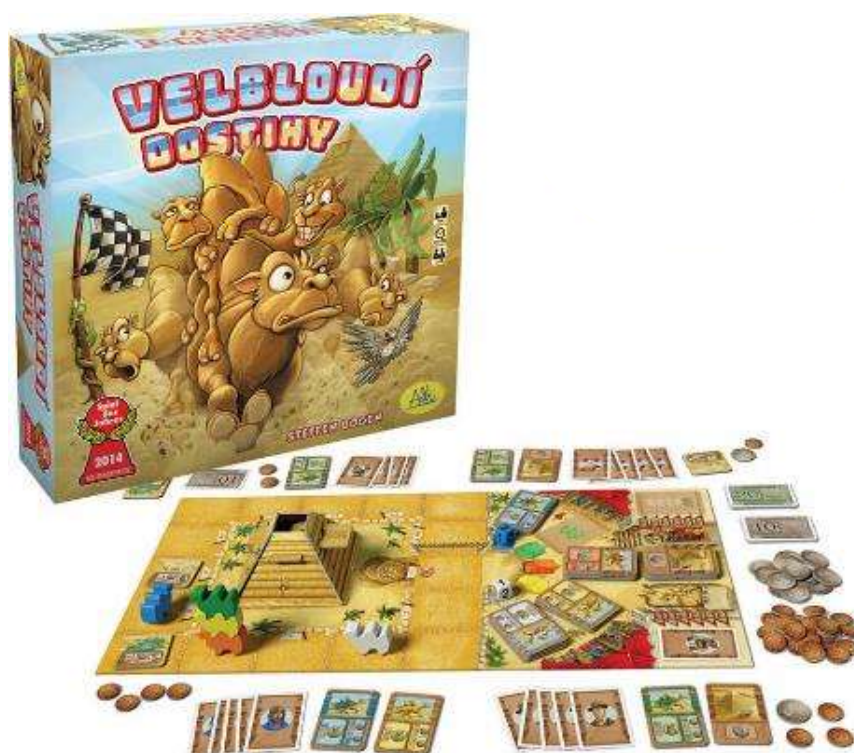
Pro malé i velké milovníky večerníčků je tu kvízová hra, která děti prověří ze znalostí večerníčkových postav a příběhů. Obsahuje 780 otázek a 120 úkolů, ve kterých děti mají něco zazpívat, namalovat či předvést. Večerníček je hra pro celou rodinu, díky které vám čas do televizního Večerníčku uteče jako voda.

VELBLOUDÍ DOSTIHY

Počet hráčů: 2-8

Doba hraní: 20-30 minut

Věk hráčů: 8 a více



Připravit, ke startu, pozor, TEĎ! Největší velbloudí dostihy uprostřed Sahary právě odstartovaly a vy máte jedinečnou možnost vydělat pořádný balík peněz. Stačí si jen vsadit na toho správného „koně“! Ale nebude to tak snadné, sázkařů lačných po výhře je na dostizích spousta. Velbloudi se předhánějí a do poslední chvíle není jisté, který z nich protne cílovou pásku jako první. K úspěchu budete potřebovat správný odhad, včasné rozhodování a samozřejmě i trochu štěstí.

VĚDOMOSTNÍ PEXESO

HISTORIE

FILMOVÉ HLÁŠKY

POŘEKADLA

Počet hráčů: 2-5

Doba hraní: 10 minut

Věk hráčů: 12 a více



Vědomostní pexeso vychází z klasického pexesa. Nehledají se však dva stejné obrázky, ale dvě informace, které k sobě patří. Text je doplněn i motivem tvořícím celek, jakmile se dvě k sobě patřící kartičky položí vedle sebe či pod sebe.

V KOSTCE!

ABECEDA (4+)

PRVNÍ BARVY (3+)

VESMÍR (8+)

MOJE PRVNÍ OBRÁZKY (4+)

ZVÍŘATA (8+)

MĚSTA (8+)

Počet hráčů: 1-6

Doba hraní: 10 minut

Věk hráčů: od 4 let



Co všechno si zapamatujete během 10 vteřin? Hra je postavena na procvičování paměti a zábavné formě získávání nových znalostí.

X BERE!

Počet hráčů: 2-4

Doba hraní: 25 minut

Věk hráčů: od 8 let



X bere! není žádná obyčejná X hra procvičující logické myšlení! Vykládání karet s čísly do řad? To už tady bylo. Je to karetní hra z rodiny 6 bere!. Avšak tentokrát může být v každé řadě jiný počet karet - a kdo zahraje poslední kartu do příslušné řady, musí si vzít celou řadu. Naštěstí máte ještě svou vlastní řadu X, která vás může ochránit před nežádoucími kravami. Ale pozor, jediná špatná karta může zničit celý váš plán.